

Vertiefung JavaScript: Dynamic Object Model für HTML



Zeitnahe, bundesweite Starttermine



GFN-Erfolgsgarantie²



> 95 % Integrationsquote³

Unser modulares Kurssystem bietet dir unzählige Möglichkeiten, dich weiterzubilden – und zwar ganz nach deinem Bedarf. Gerne helfen dir unsere Berater:innen bei der Auswahl und Kombination geeigneter Kurse. Wir nehmen uns Zeit für dich und schauen, welche Weiterbildung zu dir und deinen Zielen passt. Den Bedarf des Arbeitsmarkts haben wir dabei immer mit im Blick. Gemeinsam stellen wir deinen persönlichen Lehrplan mit zeitnahem Einstiegstermin zusammen – und du startest schnell und unkompliziert in deine Wunsch-Weiterbildung.

Dauer

mehr als 3 Tage bis 1 Woche

Kursinhalt

ebentwickler sind im digitalen Zeitalter für Unternehmen und ihre Internetpräsenz unverzichtbar. In diesem Lehrgang heißt es: HTML mühelos manipulieren!

- > CSS, HTML
- > Data-Attribute
- > CreateElement und appendChild
- > Siblings & Before

ieses Weiterbildungsangebot wird kombiniert mit:

- > Objektorientierung in der Scriptsprache JavaScript
- > Programmiersprache JavaScript
- > Backend Entwicklung mit Java Script und Node.js
- > Game Programmer: Multiplayer Browsergame Entwicklung mit Phaser, Express und Socket.IO

Dieses Weiterbildungsangebot wird kombiniert mit:

- > Objektorientierung in der Scriptsprache JavaScript
- > Vertiefung JavaScript: Dynamic Object Model für HTML
- > Backend Entwicklung mit Java Script und Node.js
- > Game Programmer: Multiplayer Browsergame Entwicklung mit Phaser, Express und Socket.IO



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.
Alle Standorte findest Du auf gfn.de/standorte



Voraussetzungen

- › mindestens mittlerer Bildungsabschluss, abgeschlossene Berufsausbildung oder Studium (mit oder ohne Abschluss)
- › gute Englischkenntnisse
- › PC-Kenntnisse, routinierter Umgang mit Standardsoftware wie bspw. Textverarbeitung
- › Internet-Anwenderkenntnisse
- › Gute Kenntnisse in HTML und CSS
- › Teilnahme an einem unverbindlichen Beratungsgespräch

Module:

- › Objektorientierung in der Scriptsprache JavaScript
- › Vertiefung JavaScript: Dynamic Object Model für HTML
- › Backend Entwicklung mit Java Script und Node.js
- › Game Programmer: Multiplayer Browsergame Entwicklung mit Phaser, Express und Socket.IO

Zielgruppe

- › Arbeitssuchende, die eine Weiterbildung im kreativen Bereich anstreben und sich professionelles Know-how im Bereich Gestaltung und Programmierung von Webseiten aneignen möchten
- › Quer- und Wiedereinsteigende sowie sich rehabilitierende Personen, die ihre berufliche Zukunft im Bereich Internet sehen und eine hochwertige internationale Zertifizierung anstreben
- › Abiturient:innen und Studierende, die nach einer alternativen Form der Ausbildung oder einer praxisorientierten Ergänzung zu ihrem Studium suchen



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.
Alle Standorte findest Du auf gfn.de/standorte

