

Backend Entwicklung mit Java Script und Node.js



Zeitnahe, bundesweite Starttermine

GFN-Erfolgsgarantie²> 95 % Integrationsquote³

Unser modulares Kurssystem bietet dir unzählige Möglichkeiten, dich weiterzubilden – und zwar ganz nach deinem Bedarf. Gerne helfen dir unsere Berater:innen bei der Auswahl und Kombination geeigneter Kurse. Wir nehmen uns Zeit für dich und schauen, welche Weiterbildung zu dir und deinen Zielen passt. Den Bedarf des Arbeitsmarkts haben wir dabei immer mit im Blick. Gemeinsam stellen wir deinen persönlichen Lehrplan mit zeitnaheem Einstiegstermin zusammen – und du startest schnell und unkompliziert in deine Wunsch-Weiterbildung.

Dauer

mehr als 1 Woche bis 1 Monat

Kursinhalt

JavaScript ist eine komplexe Programmiersprache, mit der sich dynamische Webseiten erzeugen und an die Benutzenden anpassen lassen. Die vielseitige Skriptsprache ermöglicht so einiges. In diesem Kurs liegt der Schwerpunkt auf der Backend-Programmierung.

- > Node.js
- > Webserver mit Express
- > MongoDB und Mongoose
- > Asynchrone Programmierung/AJAX
- > Datenbank*Middleware
- > interaktive Website mit EJS
- > Sicherheit durch Middlewares
- > WebSockets

Dieses Weiterbildungsangebot wird kombiniert mit:

- > Objektorientierung in der Scriptsprache JavaScript
- > Programmiersprache JavaScript
- > Vertiefung JavaScript: Dynamic Object Model für HTML
- > Game Programmer: Multiplayer Browsergame Entwicklung mit Phaser, Express und Socket.IO



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.
Alle Standorte findest Du auf gfn.de/standorte



Voraussetzungen

- mindestens mittlerer Bildungsabschluss, abgeschlossene Berufsausbildung oder Studium (mit oder ohne Abschluss)
- gute Englischkenntnisse
- PC-Kenntnisse, routinierter Umgang mit Standardsoftware wie bspw. Textverarbeitung
- Internet-Anwenderkenntnisse
- Gute Kenntnisse in HTML und CSS
- Teilnahme an einem unverbindlichen Beratungsgespräch

Module:

- Objektorientierung in der Scriptsprache JavaScript
- Programmiersprache JavaScript
- Vertiefung JavaScript: Dynamic Object Model für HTML
- Game Programmer: Multiplayer Browsergame Entwicklung mit Phaser, Express und Socket.IO

Zielgruppe

- Arbeitsuchende, die eine Weiterbildung im kreativen Bereich anstreben und sich professionelles Know-how im Bereich Gestaltung und Programmierung von Webseiten aneignen möchten
- Quer- und Wiedereinsteigende sowie sich rehabilitierende Personen, die ihre berufliche Zukunft im Bereich Internet sehen und eine hochwertige internationale Zertifizierung anstreben
- Abiturient:innen und Studierende, die nach einer alternativen Form der Ausbildung oder einer praxisorientierten Ergänzung zu ihrem Studium suchen



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.
Alle Standorte findest Du auf gfn.de/standorte

