

C++ Aufbau für Programmierer



Individuelle Starttermine



Wertschätzender Austausch



Erfahrene Coaches

Dieser Aufbaukurs richtet sich an Menschen, die bereits erste Erfahrung mit objektorientierter Programmierung in C++ haben. In diesem Kurs wird dein bestehendes Wissen aufgefrischt und um eine Reihe neuer Features der Programmiersprache vertieft.

Dauer

3 Tage in Vollzeit

Kursinhalt

Dieser Kurs behandelt die folgenden Themen:

- > Container
- > Template-Klasse
- > Use-Beziehung
- > Vererbung
- > Persistenz
- > Envelope-Klasse
- > Interface-Klasse
- > Handle-Klasse
- > Smart-Pointer
- > Functors
- > Iterator
- > Downcast
- > Design von Klassenbibliotheken
- > UML
- > Exceptions
- > Erweiterungen (RTTI, cast)
- > Stream-I/O-Klasse
- > Übungen



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.
Alle Standorte findest Du auf gfn.de/standorte



Voraussetzungen

Folgende Voraussetzungen werden vom Hersteller empfohlen:

- › Erfahrungen mit C++

Lernziel

Mit dieser IT-Schulung erreichen Sie folgende Ziele:

Sie haben bereits Grunderfahrung mit der objektorientierten Programmierung mit C++ und wollen objektorientierte Mechanismen und Möglichkeiten kennenlernen. In unserem Kurs werden neue Sprachfeatures vorgestellt, Wiederholungen sowie Fragestellungen durchgeführt.

Zielgruppe

Dieser Kurs richtet sich an:

- › Programmierer

Hinweis

Wir bieten Ihnen die folgenden Leistungen:

- › Interaktiven Präsenzunterricht mit praxiserfahrenen und zertifizierten Trainern
- › Kurssprache ist Deutsch
- › Seminar in englischer Kurssprache auf Anfrage
- › Lernen an Einzelarbeitsplätzen in modernen Schulungsräumen mit hohem Technikstandard
- › Theoretische und praktische Module
- › Umfangreiches Catering mit Frühstück, einem warmen Mittagessen, diversen Kaltgetränken, mehreren Tee- und Kaffeesorten, Obst und kleinen Snacks für die Pausen

Derzeit sind mehrere Kurstermine in Vorbereitung. Wir realisieren gerne Ihren Wunschtermin.



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.
Alle Standorte findest Du auf gfn.de/standorte

