

## Scrum Master PSM Classroom



Regelmäßige Starttermine



Berufsrelevante Kursangebote



Praxiserfahrene Trainer:innen

Die Scrum Master Schulung bietet eine gute Möglichkeit die Welt der agilen Entwicklung von Ergebnissen von einer anderen Seite zu entdecken. Sie erlangen einen in der Praxis anwendbaren Überblick über die Scrum Prinzipien. Die Inhalte werden Ihnen interaktiv und praxisnah vermittelt und Sie erlernen dabei die notwendige Terminologie. Dadurch gelingt Ihnen die Umsetzung in Ihrer täglichen Arbeit und Sie erleben eine optimale Prüfungsvorbereitung auf die Scrum Master Prüfung.

Sie erlernen die Grundlagen des agilen Frameworks Scrum. Dies beinhaltet unter anderem die für Scrum definierten Begriffe, Events, Artefakte und Rollen. Außerdem erlernen Sie die unterschiedlichsten Aufgabenbereiche und Best Practices eines Scrum Master und wie diese am besten umgesetzt werden. Während des Trainings eignen Sie sich den notwendigen Sprachgebrauch an und bereiten sich optimal auf die offizielle Scrum Prüfung vor. Die Scrum Prüfung (scrum.org) fragt das erlernte theoretische Fachwissen ab, damit Sie den weiteren Weg des Scrum Masters erfolgreich meistern können.

Das Training basiert auf dem aktuellen Scrum Guide 2020.

### Dauer

2 Tage in Vollzeit

### Kursinhalt

#### Trainingsinhalte Tag 1:

1. Einführung in das Thema SCRUM
  - a. Warum Agil?
  - b. Was ist Agile/ Was ist nicht agile?
  - c. Das Agile Manifest
  - d. Die drei Säulen von Scrum
  - e. Scrum Werte
  - f. Übung: Fokus
  - g. Definition von Scrum
  - h. Scrum im Kontext
2. Scrum Rollen
  - a. Product Owner
  - b. Scrum Master
  - c. Development Team
  - d. Das Scrum Team im Umfeld
3. Scrum Artefakte



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.  
Alle Standorte findest Du auf [gfn.de/standorte](https://gfn.de/standorte)

- a. Scrum Artefakte
- b. Product Backlog
- c. Definition of Ready
- d. Sprint Goal
- e. Sprint Backlog
- f. Definition of Done
- g. Increment

**4. Events**

- a. Sprint Events
- b. Sprint Planning
- c. Daily Scrum
- d. Refinement
- e. Sprint Review
- f. Sprint Retrospektive

**5. Praxistransfer**

- a. 42 Minuten Scrum

**6. Wrap Up**

- a. Scrum: Zeit
- b. Scrum Überblick
- c. Scrum in 4 Worten

**Trainingsinhalte Tag 2:**

- 1. Führung als Scrum Master
  - a. Die 8 Aspekte eines Scrum Masters
  - b. Aspekt 1: Servant Leader
  - c. Führen als Scrum Master: Reifegrad
  - d. Führen als Scrum Master: Charakter

**Trainingsinhalte Tag 2:****1. Teamentwicklung**

- a. Phasen der Teamentwicklung
- b. Aspekt 2: Coach
- c. Aspekt 3: Mentor

**2. Facilitation**

- a. Aspekt 4: Facilitator
- b. Der Scrum Master & die Events
- c. Aspekt 5: Manager



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.  
Alle Standorte findest Du auf [gfn.de/standorte](https://gfn.de/standorte)



d. Aspekt 6: Troubleshooter

e. Impediment Backlog

### 3. Best Practices

a. Best Practice Sprint Setup

b. Anforderungen: User Stories

c. Phasen der Retrospektive 1/2

d. Seestern Retrospektive

e. Zeitleisten Retrospektive

f. Glad, Sad, Mad Retrospektive

g. Phasen der Retrospektive 2/2

h. Storypoints

i. Capacity und Velocity

j. Visualisierung: Burn-down Chart

k. Visualisierung: Burn-Up Chart

l. Scrum Board

m. Exkurs: Kanban

### 4. Organisationsentwicklung

a. Aspekt 7: Lehrer

b. Fokus

c. Aspekt 8: Change Agent

d. 10 Leitsätze eines Scrum Masters

### 5. Prüfungsvorbereitung

a. Prüfungsanmeldung zum PSM I

b. Prüfungshinweise zum PSM I

## Voraussetzungen

## Zielgruppe



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.  
Alle Standorte findest Du auf [gfn.de/standorte](https://gfn.de/standorte)





Gemeinsam weiterbilden

### Kurstermine

Derzeit sind mehrere Kurstermine in Vorbereitung. Wir realisieren gerne Ihren Wunschtermin.



Wir bilden Menschen in ganz Deutschland weiter.  
Alle Standorte findest Du auf [gfn.de/standorte](https://gfn.de/standorte)

